キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒		衝動	殺戮	初期侵食率	18 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	1			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	6r+2		8+消費HP		《赫き剣》で作成した白兵武器。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾌﾞﾗﾑ=ｽﾄｰｶｰ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)。								
赫き剣	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 使用時に[Lv*2]以下の任意のHP消費。武器を作成、装備。								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動。その移動距離に+[Lv*2]m。								
渇きの主	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	白兵	-	
効果： 装甲値無視。命中した場合、HPを[Lv*4]点回復。								
炎の刃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵/射撃	-	
効果： 組み合わせた攻撃の攻撃力に+[Lv*2]。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								