

キャラクター名
清隈 勇 (キヨクマ イサミ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	不良少年
	ブラックドッグ					
オプション	年齢		16	性別	男	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	名家の生まれ	経験	小さな名誉	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+2	1	SL+8		『覚悟完了』後のデータ
		0				
(名称なし)	白兵	6r+2		+10		侵食+4 セットアップに《フルパワーアタック》80%~
→100~159%	白兵	6r+2		+15		エフェクトレベル+1補正適用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 賢者の石P		N		
清隈家	P 懐旧	N 憎悪		
『ファルコンブレード』高崎隼人	P 憧憬	N 敵愾心		
高原 悠	P 庇護	N 不安		
板附 火箭	P 友情	N 不安		
黒峰 源五郎	P 信頼	N 不安		
	P 有為	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: 技能: シンドローム クリティカル値(以下、C値)を-SL(下限値7)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、【肉体】のダイスを[SL+2]個 ただしアイテム装備不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う シーン中SL回								
獣の力	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 技能: 白兵 攻撃力を+[SL*2]								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド中の白兵の攻撃力を+[SL*5] ただしラウンド中の【行動値】を0に								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80↑	
効果: 技能: 白兵・射撃 組み合わせた攻撃を装甲値無視、ガード不可に シナリオ中SL回								
マグネットムーブ	1	3	イニシアチブ効果参照	単体	自動	80↑		
効果: [SL*10]m以内のキャラを同一エンゲージまで移動 1シーン1回まで								
変貌の果て	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 覚醒以前と外見がどこか異なっている								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

旧家である清隈家の長男だが、母は元々家令であり、正妻との間の子ではない。また生まれてすぐに母は死亡し、彼が生まれてから二年後には正妻が子を産んだため、冷や飯食いを余儀なくされる。そのため非常に荒れ、中学時代は気に食わないものは片っ端から殴り壊していた。しかし中学三年の春、奇妙な怪物に襲われ、大怪我を負う。そのとき彼が感じたのは、死にたくない、こいつに勝って生きたいという生への『渴望』であった。そして覚醒し、怪物-ジャームを撃退する。その後駆けつけたUGNによって保護、世界の真実を聞きUGNに協力することを決意。現在は家を出て、一人暮らしをして高校に通いながらイリーガルとして活動中。ただし、要請があればすぐに学校をフケるため、一般的な認識は不良学生である。覚醒後に変色した金髪と赤い目がそれに拍車をかけているのかも知れない。

戦闘スタイルは、不良時代に培った喧嘩殺法。「1を10回食らうまでに、10を一発ブチ当てりゃあいい」を信条とした、ごり押し型である。

PLはアルゴと申します。ダブルクロス、ひいてはTRPG自体初プレイですが、なにとぞよろしくお願いたします。