

キャラクター名 スズ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	3500		有名人の友達がいる 守りの剣をもってことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	14	32	5
		敏捷度	10	25	1	48
体	0	筋力	3	10	13	2
		生命力	13	16	29	4
心	13	知力	2	17	32	5
		精神力	18	23	54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11						
プリースト	2						
スカウト	10						
エンハンサー	2						
バード	10						
アルケミスト	9						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p
投げ強化	220p		p
踏みつけ	221p		p
ハーモニー	2122p		p
足さばき	2120p		p
連続賦術	A13p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	19	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
	アラミドコート	5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	グラップラー	合計値	20	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
投げ	2H	0		2d+ 16	12	13	0										
グラップラー専用				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	48 _m	144 _m	2d+ 20	4	62
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 18	2d+ 15	2d+ 20	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	メイシャの羽飾り
顔	
首	専用チョーカー
背中	聖印
右手	操りの腕輪
腰	多機能ブラックベルト withアルケミーキット
足	
その他不僥のバックル	

装備品	説明
左手	指輪(敏捷)

— その他メモ —

"混沌呼びし作曲家"スズ
 生まれたときから戦場を見てきたグラスランナー
 3歳の時点で戦場を見せられ、4歳で戦場の中で技を教えられ、そして5歳で戦争を起こすための切っ掛け、守りの剣盗みや戦場を駆け抜けたりしていた。

そして、5歳の終わりにシュヴァルツ王国に戻り、そこで母は一端スズを置いて他の戦争へと旅立っていった。その間にスズはイリヤ姫と出会い、そこで世の中は戦争だけではない、幸せもあるのだ、と教えられる

そして、その後、イリヤ姫やダーニアが旅立ち、数年たってからスズも旅立った、今度は戦乱のためではなく、幸せを求めて…だが、シュヴァルツ王国周辺の町や村に行くと、蛮族が押し寄せてくるようになった。最初はどの人も守るためにかばってくれたり、スズ自身も守ってもらうために歌を歌っていたりしていた。

自動失敗
チェック
⑤
⑩
⑱
⑳
㉕
㉙
㉙

