

キャラクター名	プレイヤー名
居間野 颯 いまの りゅう	

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン				
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31%
出自	兄弟	経験	力の暴走	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	9(10)		()内部は侵食率100%超過時
魔狼の咆哮	白兵	10r+3		9+3D		神獣+一閃
【フェンリル・コア】	白兵	11r+3		10+4D		侵食値4
神を喰らう者	白兵	14r+3		15+3D		神獣+クロックアップ+一閃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【Dロイス】変異種:ハヌマーン	P	N		
【Dロイス】特異点	P	N		
青海遥	P 信頼	N 不信任		
玉野椿	P 尊敬	N 劣等感		
居間野優介(弟)	P 庇護	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: クリティカル値-LV。下限7								
完全獣化	2	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 肉体の能力値を使用したダイス+LV+2個する								
破壊の爪	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 素手のデータをLV+8点する								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃+LV+2D。完全獣化解除								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃を行う								
クロックアップ	★	4	メジャー	-	-	対決	DR	
効果: ダイス+3攻撃+5 回数lv+1								
至上の毛並み	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 人の心を魅了する毛並み								
軽功	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 凄まじく身軽。どんな地形も走り抜ける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

体育会系の性格をしている高校3年生。オーヴァードとして覚醒する前は総合格闘技を習っていたが、覚醒と同時に引退、その後はUGNチルドレンとして任務を行っている。

兄弟と一緒にいるところをジャームに襲われ、兄弟が傷つけられたこと、目の前の化物に打ち勝つ力が欲しいと強く願った為に覚醒を果たした(渴望)

しかし、覚醒後に暴走を起こしてしまい、兄弟を自らの手で傷つけてしまった。

また、覚醒してからは何をしても何を食べていてもなにか埋まらない穴があいてしまっている感覚がある。その為、より食欲に強くなりたい、強い敵と戦いたいと思っている。渴望と飢餓が満たされることはあるのだろうか。

PL:いまのん
 性別:男 年齢:18
 コードネーム:神を喰らう者《ゴッドイーター》
 シンドローム:キュマイラ/ハヌマーン
 ワークス/カヴァー:UGNチルドレン/高校生

【肉体】8 <白兵>3 / <回避>1
 【感覚】1
 【精神】1 <RC>1 / <意志>4
 【社会】2 <情報:UGN>1

【最大HP】37 【基本侵食率】31%
 【行動値】3 【戦闘移動】8m 【全力移動】16m
 【財産P】3
