キャラクター名: ヒミュ

プレイヤー名:

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	14	5		28	4
		敏捷度	5	7		21	3
体	8	筋力	8	6		22 + 2	4
		生命力	7	7		22	3
心	9	知力	4	3		16 + 2	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーテイマー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		
ライダー	5		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
熊		
猫		
虫		
高所攻撃		
チャージ		
探索指令		
攻撃阻害		
獅子奮迅		
クリレイ		
ヴォパボン		
パラミス		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 11	11	12	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
22

装備品		説明
頭	光の宝石	
耳	魔晶石のイヤリング	10/10
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	――	
その他	闇の宝石	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

誇り高き草原の覇者。
雄々しく大地を駆る様はまさしく勇壮で。
どんな堅牢な陣形をもその足で突き崩す。

小さい頃からそんな風に、如何にケンタウロスという種族が誇り高いのかを教え込まれてきた。
何者にも屈せず、ひたすら誇り高く、雄々しく大地に立つ。
人族からは蛮族と一括りにされていることに、族長のお父さんはよく憤慨してたっけ。
草原は、蛮族も人族もない、ケンタウロスの庭だって。
私はそんなお父さんに、心の底から憧れてた。私のお父さんはこんなにすごい種族の長なんだぞって、自慢したかった。
でも、一点だけ。お父さんの考えは概ね同意だけど、たった一点だけは意見が合わなかった。
それは、人族と仲良くすること。そして私の背中にその人族をのせること。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒミュ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカーレットポーションx2 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
食器セット ○□□○□□
使いやすい調理道具セット ○□□○□□
○□□○□□
マテリアルカード金A ○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3 ○□□○□□
マテリアルカード緑A ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 2198 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
換金(喪失中)	50
装飾品専用化	50
「例外的存在」	70
使いやすい	5

名誉点 所持 25 /合計 150