

キャラクター名  プレイヤー名   
 ヌースット

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	23	15	8	19	9	7
ボーナス	4	7	5	2	6	3	2
クラス修正	0	3	0	1	1	1	2
他修正							
能力値	4	10	5	3	7	4	4

HP	87
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1アンセスターフード				0	3	1		0
胴部	S1アンセスタークロス				-1	6	1		0
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		0
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			10	0	5	0	4	12	9
スキル									
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			9	8					
総計(左)			11	0	3	13	7	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アンセスターシンボル	
漆黒の星	
キャップライト	
冒険者セット	
異次元パック	
ベルトポーチ	
器用のクリスタル	
感知のクリスタル	
ポーションホルダー	
ハイMPポーションx10	
万能薬	

現在重量: 14  
 最大重量: 25  
 所持金: 33421  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストームフット	★	4	セットアップ		自身	自動		
効果:								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:								感知+SLx2vs精神。逆上
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:								武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動		
効果:								※単体へ2回攻撃。2回目+3dダメージ
インバナム	1	6	効果参照		自身	自動		
効果:								武器攻撃と同時に使用
ポイズンイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果:								バーステ強度+1
トリックイメージ	3	4	効果参照		自身	自動		
効果:								バーステ付与時HPロスSLx5
イネビタブルイメージ	5	-	効果参照		自身	自動	シ-ンSL回	
効果:								バーステ付与にダメージ不要化
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照		自身	自動	シ-ンSL回	
効果:								シーン終了までバーステのスキル回復不能
ファントムペイン	3	-	効果参照		自身	自動	シ-ンSL回	
効果:								バーステ変更
スティール	1	3	効果参照		自身	自動	シ-ンSL回	
効果:								
ニンブルスティール	1		パッシブ		自身	-		
効果:								スティール+1d。白兵→武器攻撃
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果:								衰弱(SL)メジャーの判定終了時HPロス強度x5
	○							
効果:								
ハードラック	1	10	効果参照		自身	自動	シ-ンSL回	
効果:								

現在重量: 14  
 最大重量: 25  
 所持金: 33421  
 預金・借金:



