キャラクター名: ルフィアリーエフ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14(外見年齢)
冒険者Lv	2	経歴	第一の剣の神の声が聞こえた		
経験点	140		蛮族の将来を悲観している		
			優しさに目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	9			18	3
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	5			13	2
心	14	知力	7	1	2	24	4
		精神力	11			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 4	11	3	0										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 5	11	3	14										
牙	2H	1		2d+ 4	8	3	11										
尻尾	1H	1	1	2d+ 5	11	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品		説明
頭	サークレット	
耳		
顔		
首	聖印	ライフォス
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2　破壊すると一時的に+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

愛称ルフィア。変化した姿は10代半ばぐらいの人間の女の子。
正体を現すと体長10mの怪物となるが、上半身は変化後と同じ姿。
ラミアである母親を匿い、血を与えていた人間の父親を敬愛しており、
父親のような人間がいるのなら、人族と蛮族はわかりあえるはずと考えている。
また、魔動機文明末期のような人族の文明の力は強大であると理解しており、
蛮族は人族といがみ合う限り、いずれは滅ぼされてしまうのではないかと考えている。
第一の剣の神でありながら蛮族の自分に呼びかけてくれた始祖神ライフォスの使徒。
バカではないが、露骨に怪しい相手でなければ無条件に信じようとするお人好しで、
悪い人にあっさり騙されてしまいそうな危ういところもある。
その一方で人族と蛮族の軋轢を無駄に深める者には激しい憤りを見せることがあり、
下級の妖魔に説法を試みて改心させようとする、ちょっとズレたところも。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルフィアリーエフ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3)	○□□○□□

所持金 220 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0