

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	8	9	8	9	6
ボーナス	3	4	2	3	2	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	5	3	4	2	5	2

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	3	7	5	3	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[4D+CL×3]点回復								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 打撃」を使用した攻撃の命中判定に+1D								
ペネテライトブロー	1	7	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 防御力無視の白兵攻撃								
ドゥアン: 天翼族	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
メイスファイティング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: パッシブ以外の「使用条件: 格闘使用、格闘装備」のモンクのスキルを「種別: 打撃」の武器で使用できる								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定。成功したら対象の戦闘不能状態を解除し、【HP】を1にする。対象は交渉済みになる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品