キャラクター名
リーフ=サマン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男の娘	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	530		憧れの冒険者がいる		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	4	筋力	4	1		9	1
		生命力	6	2		12	2
心	12	知力	10	1		23 + 2	4
		精神力	11	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド 属性変化　火、水・氷、雷、風	1H	5	1	2d+ 10	8	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

	装備品	説明
頭	帽子	革製、深い青色、唾が広め、羽飾りが付いている
耳	リングピアス	金属製、銀色
顔		
首	チョーカー(宝石ケース)	革製、黒色、宝石を2つ仕込んでいる
背中	ハーフマント	白色、腰までの丈の外套
右手	叡智の腕輪	青色、知力を増強
腰	ベルト(宝石ケース)	革製、茶色、宝石を4つ仕込んでいる
足	ロングブーツ	革製、茶色、スネまである
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ
・キャラ設定
幼少時に冒険者(フェンサー)に助けられたことがあり、その冒険者に憧れて冒険者になった。
・PT名
ファンブラーズ。
・ビルド方針
フェンサー>探索技能>魔法技能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リーフ=サマン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ(10m)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1日分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□