

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション		年齢	18	性別	男	
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	孤独な魂	経験	旅	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	0	2		7	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
[Dロイス] 古代種P		N		
[Dロイス] 永遠の炎P		N		
化野紺	P 純愛	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	★		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップせず、このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
オリジン: アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あなたの素手の攻撃力を+[LV*2]する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手をのぞくアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
C: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-LVする(下限値7)。								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーンの間、素手のデータを変更する。(データは下部)								
結合粉碎	3	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
フォース	1	3	メジャー				Dロイス	
効果: あらゆるメジャーアクションの判定と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
永遠の炎	3	4	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: そのラウンドの間、あなたが行なうサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*4]する。そのラウンドの間、あなたの【行動値】は-5される。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PL: 律
 性別: 男 年齢: 18
 コードネーム: 《峻敵たる赤鬼(カマエル)》
 シンドローム: サラマンダー
 ワークス/カヴァー: レネゲイドビーイングA/高校生

 【肉体】7 <白兵>4 / <回避>2
 【感覚】1 <射撃>1
 【精神】2 <意志>2
 【社会】2 <情報:UGN>1

 【最大HP】36 【基本侵食率】38%
 【行動値】4 【戦闘移動】9m 【全力移動】18m
 【財産P】2
