キャラクター名: グラーズ=リェンガレン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	26歳
冒険者Lv	4	経歴	体に入れ墨がある		
経験点	1500		何かの大会で優勝したことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	3	4		22 + 2	4
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	9	1		18 + 1	3
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 7	10	9	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 7	10	9	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
使った物	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
袋x3	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□

小型ハンマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5486 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	インドミタブルポーション（320G）入り
背中 サバイバルコート	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

その他メモ

一般技能：
バウンサーLv4
ソルジャーLv2

ダーレスブルグ公国の軍人のリルドラケンから生まれたナイトメア。
両親はナイトメアが迫害されること、そして冒険家としてなら歓迎されることを知っていた。両親は彼に強く生きてほしいと冒険の知恵、生き抜く知恵を教えた。
特に両親からも迫害されなかった彼は両親の教えを守り、子供時代に剣闘大会でも優勝するほど才能があった彼はますます強さを求めるようになる。
やがて、独り立ちして傭兵となり、数々の簡単な仕事をこなしていった。そこでアシュラウトでの冒険話を聞きつける。
服で隠れて見えないが、旅立ちの時にリルドラケン生まれであることを示す鱗のタトゥーが入っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟