

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	10
種族	アーシアン			境遇	傷病
出自 (効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	9	9	10	8
ボーナス	3	3	2	3	3	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	3	4	3	5	2

HP	32
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	6	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)					3	6	7	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
栄養ドリンク	
HPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 9  
 所持金: 110  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[3D+CL*3] 回復 (聖印+1D)							
アームズマスタリー (格闘)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	格闘命中判定+1D							
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージ [+精神]							
ファーストエイド	1							
効果:	難易度10の器用判定、戦闘不能をHP1にする。対象は行動済みとなる。							
インサイト	1							
効果:	はったりや嘘などの精神判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある事情で幼馴染の少女とともに、エリンディルに迷い込んでしまい2人で途方にふてくれているところ、通りすがりのキャラバンに拾われて育てられた。エリンディルで生きていく中で重たい病にかかったときに、高名な神官に命を救ってもらったことを機に、神官に憧れて修行を始めた見習い。拾ってくれたキャラバンや命を救ってくれた神官への恩義、そして幼馴染とともに帰るために強くなることを目標にがんばるシヨタ。ちなみにカノンはキャラバンの人がつけてくれた新しい名前。