キャラクター名: ソフィア・デュッセンドルフ　（ソフィー）

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	3−1　大怪我をしたことがある。		
経験点	350		5−2　魔物を倒したことがある。		
			4−5　濡れ衣を着せられたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	4	1		15	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	11	1		16	2
心	12	知力	11	2		25 + 1	4
		精神力	10	2		24 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	2		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　24　/合計　24

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食　一週間分	○□□○□□
手鏡	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　7770　G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭	髪飾り	花と天然石で作られたきれいな髪飾り。
耳	宝石ケース	ケース１００G宝石４個入り
顔		
首	首飾り	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	精神力の指輪	

その他メモ

あるエルフの村の住人だった。成人したときに彼女の魔法の才能を村長に認められ村の自警団に入ることとなった。自警団に入って半年がたち、彼女らは2人パーティーを組んでいつもの様に村の森周辺を探索していたところアンデットのグールと遭遇。村周辺にアンデット出現という異常事態に彼女が退却しようと言ったが相方は戦闘しようと主張し意見が対立する。２人で口論しているうちにぐーるに見つかり戦闘になるが、相方はグールの攻撃に倒れ、彼女自身も足に怪我を負いながらもグールを倒した。しかし村から戦闘の音を聞いた村人が駆けつけてきてこういった。「ひ、人殺し！」
事態を悟った彼女は道中魔法で傷を癒しつつ逃亡。今に至る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟