

キャラクター名 パピリオ・プロテノル・クラメル(カラス) プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	411
冒険者Lv	6	経歴	一族が昔から人族と仲よし		
経験点	1050		人族の文化が好き 長、族長の血縁である。		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1			12	2	コンジャラー	5		
体	12	敏捷度	3			14	2	プリースト/クリスカロア	6		
		筋力	9		5	26+2	4	レンジャー	2		
心	9	生命力	9	2	4	27	4	セージ	4		
		知力	16	3	2	30	5	エンハンサー	1		
		精神力	11	1	2	23	3	ウォーリーダー	4		

戦闘特技	
防具習熟A/金属鎧	IB31 p
魔法拡大/数	IB39 p
ブロッキング	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
軍師の知略	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
幸運の星の導きを知る	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-3 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<魔剣>レイピア 魔法の発動体 <ドレイクの魔剣>	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -3	13

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			
神聖魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
56

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡 大事なパーツじゃ
首	聖印
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
「なんじゃ、そんなに角と翼が珍しいか？ん？」	□□□□⑤
「人族の飯はいいぞお。生肉なんぞいらんわ」	□□□□⑩
「名前が長くて面倒くさいからの…そうじゃな、カラス、とでも呼んでくれい。真っ黒いからっていう安直なやつじゃ」	□□□□⑮
「金が出るなら、まあその分の仕事はするぞ。タダ働きは御免じゃ」	□□□□⑳
「あたしやそうそう倒れないよ」	□□□□㉑
一人称：僕・あたし ほか：あだ名、呼び捨て、苗字のみ等	□□□□㉒
口調：なんか古臭い 好きなもの：食事金睡眠読書 嫌いなもの：面倒事	□□□□㉓
蛮族社会から離れ、人族の傍で生きるドレイクナイト。上に立つ事を面倒くさがり元いた場所を捨て、放浪し続けている。自分の知識を増やすことが好きではあるが、基本面倒くさがり。好きなことには熱中する。	□□□□㉔
	□□□□㉕

