キャラクター名: マージ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1260		毒を飲んだ(食べた)ことがある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	3		21	3
		敏捷度	1	2		9	1
体	7	筋力	5	3		15	2
		生命力	4	2		13	2
心	14	知力	6	10		30 + 2	5
		精神力	1	7		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
セージ	3		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	18			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中 インテリアニマルサック	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 勇者の証（心）	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれた時からの罪人として牢屋で育ったハイマン

一般常識がない。

2017/12/26 赤い輝石亭に参加するために少しリビルド

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マージ

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

【雑多品】
保存食１週間x10
冒険者セット
熱狂のお酒x3
サーマルマント

【カード】

【魔符】
生命+１の魔符x3
精神+１の魔符x3
精神+2の魔符x3

【魔晶石】
５点マナチャージx5
3点マナチャージx8

知力の腕輪x3

所持金 29605 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化売却(喪失中)	50

名誉点 所持 679 /合計 679