

キャラクター名
日向 辰巳(ひゅうが たつみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	秘密	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+2		LV+8		
凄いパンチ	白兵	13r+2		11		完全獣化使用
凄いパンチ(80%)	白兵	13r+2		6d10+31		完全獣化、神獣撃使用
Dragon's cl[r]ap(ドラゴンスラップ)	白兵	19r+2		7d10+44		100%時。完全獣化、神獣撃使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ<UGN幹部>	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:戦闘用人格P		N		
日向 竜子	P 尊敬	N 隔意		
UGN上司	P 連帯感	N 不信任		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】判定+<LV+2>								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手強化								
獣の力	1	2	メジャー	-	単体	白兵		
効果: 攻撃力+<LV×2>								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う、LV制限								
神獣撃	4	2	メジャー	-	単体	白兵	80↑	
効果: 攻撃力+<LV+2>d10								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ°	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃力+【LV*5】、行動値0								
	1							
効果: エラが生える								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃に母親がジャーム化して暴走、父親はそれが原因で失踪したためUGNに引き取られる。高校生となった現在の彼女は、そんな過去を感じさせない明るい性格になる。頭で考えることが苦手であり、敵は主にまっすぐ行ってぶっ飛ばす。シンドロームの使い方も右手に力を入れると何か凄くなる、といった程度の認識であり自身も詳しく把握していない模様。当時の母親の事件にかかわったUGN職員は彼女の能力について何か知っているらしいが、誰も口を開かないという。ちなみに、コードネームは彼らにつけられたものらしい。