

キャラクター名 シルヴィオ・ノッテ (シルヴィオ・ノットウルノ)	プレイヤー名
-------------------------------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体(知力+3)、弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	男	年齢	25歳
冒険者Lv	11	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	320		己に何らかの誓いを立てている 人族の社会構造に興味がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	3		22 + 2	4				
体	7	敏捷度	10	1		18	3	スカウト	4	セージ	1
		筋力	9	4		20	3	エンハンサー	3	バード	1
心	9	生命力	7	4		18	3	デモンルーラー	11		
		知力	12	7	3	31 + 1	5				
		精神力	10	7		26	4				

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
魔法拡大/数	IB39 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
MP軽減/デモンルーラー	IB33 p
ワードブレイク	IB33 p
ダブルキャスト	IB37 p
魔法拡大/距離	IB39 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
キャッツアイ	
ビビッド	
遠隔操作	
探索指示	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力解放	
クリティカルレイ	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は知恵を助ける	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	専用 冥色のローブ	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	デモンルーラー	合計値	14	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スパイラルホワイトロッド 魔法によるダメージ+2、鞘に収納可能、魔法の武器	1H	1	1	2d+ 1	12	1	6											
デモンズビュート 絡み効果 (打) 18R	1H#	1		2d+ 15	10	14	10											
デモンズクロウ 何ももてない 防護点+2 (打/刃) 18R	1H	1		2d+ 15	12	14	20											
デモンズファンク 魔力で生命抵抗に勝てば魔力点の毒ダメージ (刃) 18R	2H#	1		2d+ 15	9	14	10											
デモンズブレード MPに攻撃可能 1R	2H	1		2d+ 15	10	14	50											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			
召異魔法	11	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
76

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対するペナルティを-2に
顔 黒の眼帯	6時間連続使用後、知覚：魔法(主動作で外す)
首 水晶の首飾り	毒・病気にに対する生命・精神抵抗に+1
背中 専用 ウェポンホルダー改	ケルベロス/マナスタッフ
右手 知性の指輪	割った
腰 血結晶の腹帯	ダメージの10分の1(端数切り上げ)のMPを貯める
足 華麗なる宝石飾り	土:2 水:氷:1 風:3 光:5 闇:5、名誉:20
その他専用 マナリング	魔法によるダメージ+1

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
★経緯 (ウィークリングの中では一番人族に近い外見をしていることから) 面倒を避けて基本的には人間として生きている。 念のために邪眼を隠す眼帯をしているが、生粋のバジリスクではないため見た目だけでは石にならないので、テキトーに誤魔化している。	□□□□⑤
★性格 美しいもの、自分を愉しませるものが好きで、無理強いされることや束縛が大嫌い、という親の性質をもちに引き継いでいる。(そのための同属嫌悪) 悠哉な態度だが、相手を敬うことは基本的でない。 『何をしてでも自分のために生きる』ことが信念。 人族、蛮族で区別なく、好きな奴は好きだし、嫌いな奴は嫌い。(ただし「死体」であるなら人族の方が有効活用できると思う)	□□□□⑩
一般人として生きるのは退屈すぎるので、冒険者となった。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

