キャラクター名
宮本和奏

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		片刃の反った刀身を持つ剣。美術品としても価値がある。
【宮本流居合術	白兵	16r+7		+5		ラウンド1回の単体攻撃。100%未満時
・薫風一陣】	白兵	18r+9		+5		ラウンド1回の単体攻撃。100%以上時
【宮本流抜刀術	白兵	14r+3				〈白兵〉でドッジ可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【Dロイス】伝承者：白兵	P	N		
宮本晴信	P 尊敬	N 劣等感		
化野紺	P 友情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果： クリティカル値を-LVする(下限値7)								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果： 技能：〈白兵〉〈射撃〉。このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+LV個する。								
電光石火	1	3	メ/リ					
効果： 技能：【肉体】【感覚】。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。ただし、あなたは1D点のHPを失う。								
切り払い	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
居合	2	3	メ/リ					
効果： 技能：〈白兵〉〈射撃〉。このエフェクトを組み合わせた判定の達成値に+[LV*2]する。ラウンド1回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「宮ノ代第一高校2年、宮本和奏である。よろしくお頼み申し上げる」
「我は、護りたいものがあるが故に剣をとるのであるぞ」
「天網恢恢、疎にして漏らさず！ 必ずや今ここで、貴様を我が一刀のもとに斬り伏せてみせようぞ！」

UGNイリーガルとして活動する高校生。
由緒正しい武家の末裔であり、自身も剣術を嗜んでいる。
厳格で凛とした雰囲気を持ち、雄々しい面が目立つが可愛いものにはめっぽう弱い。
化野神社の巫女・化野紺と近所に住む茨木紅哉は幼馴染であり、最近、想い人ができた。

幼い頃、ジャームに襲われた際に自分を庇った母親を殺されている。
その後、もう二度と誰も失わなくて済むように、大切なものを全て守れるように強くなりたいと強く願ったことでレネゲイドの力に目覚めた。
衝動を抑えきれなくなると内なる闘争本能が表に出てしまうため、本人は暴走状態になるのを恐れている。

その性格と幼い頃からの修練の結果に違わず、一対一の決闘スタイルを得意とする。
居合を中心とした剣術を巧みに操り、一刀のもとに相手を斬り伏せる。
その剣閃の疾きこと、戦場を吹き抜ける一陣の風のごとし。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝