キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	0	14	44 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	22
MP	50
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	3	37	4	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	2	3 %	37 %	4	11 %	7	2
総計(2)		18 %	0	3 %	37 %	4	11 %	7	2
総計(両)		20 %	2	3 %	37 %	4	11 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 300	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
ハイドロジー	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							