

キャラクター名
パロマ(Paloma)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	7
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ステージー	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
物語	が読めたが読めたか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたらうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
水	あなたは水の中にいた。薄らかな水だった。泳いでいる? 溺れている? 身を投げた? ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
日常	部屋だけであたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきつといつまでも長く信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
クローバー	最果てP29,34
誕生日	
最終戦争	どういふ立場にいたのだろうか? あなたは人類の最後について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの×2	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あきっこ(ルディ)	恋心	0 ①②③④⑤	
ゆひっこ(リオン)	憧憬	2 ①②③④⑤	
だるっこ(フローリア)	執着	1 ①②③④⑤	
リュウ	執着	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気+1 ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある時攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを「元°ット」で使用可
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定+1 ターン終了時パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんな頭		オート			2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身への使用不可。移動1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		たからもの		オート			フローリア作花冠
腕		リフレックス		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃4+爆発
腕		たからもの		オート			壊れた部品
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1