キャラクター名

ルディ【Rudi】

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	58

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか?
遊園地	家族で?友達で?恋人同士で?とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう?あの日の謎はまだあるだろうか?
死後の世界	【死後の世界】あなたは死んだ、それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た…そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。
土の匂い	【土の匂い】花の世話が好きだった、植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全てお好えている。もうそれはない、砂と石しかこの世界には……
牧場【最果】27	
太陽の匂い【最果】65	
麦畑【最果】55	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さらっこ	信頼	1	①②③④⑤	
ゆひっこ	対抗	2	①②③④⑤	
だるっこ	依存	2	①②③④⑤	
NCリュウ	憧憬	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを再使用
		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つの修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手の切断判定修正-2）
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	なし	写真。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		たからもの		オート	なし	なし	牡丹のコサージュ。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		たからもの		オート	なし	なし	デジタルカメラ。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く