

キャラクター名
ベレッタ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	3.陥穽 (かんせい)
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
69.官能	愛してた愛してた愛してたこの身体が覚えている。……誰を？
80.遊園地	遊びにいったよ。楽しい場所だった。もう、覚えてないけど。
白い部屋	
笑顔	
こねこ (シナリオ獲得)	このこねこのかわいいこねこ、かわいいタマ、私の子猫。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラッテン	恋心	2 ①②③④⑤	
エデ	恋心	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
エクス	恋心	2 ①②③④⑤	
ナヴァル	依存	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	0~1	コストとして任意の基本パーツ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃身		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定時、出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		モノクル (スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アクセサリ		オート			アングレット、足元にちらり。
				オート			
腕		こねこ		オート			懐いてるかわいい、タマ