キャラクター名

カルッセル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
遊園地	遊園地。煌びやかで、華やかな。回る景色の記憶。
歌	思い出せるのは一つのフレーズだけ。繰り返し繰り返し、頭の中で鳴り響く。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが−1される(最低1)
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ＋１
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1．。このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		可愛い衣装		オート			宝物。