

キャラクター名 日下部慎二 (クサカベシンジ) プレイヤー名 _____

種族	人間		レベル	2
ジョブ	インフィルトレイター		カオスレート	0
国籍	性別	男	年齢	18
クラブ	部	クラス	年	組
経緯	野心			
好き	マヨネーズ、後輩			
嫌い	天使、買い食い			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		銃	射程3威力0精度2 アウル変換：インフィルトレイター
2 シルバーリング		アクセサリ	装甲1魔法制限
3 ロングコート		魔装	装甲1物理制限堅牢3
4 お金			1
5 阻霊符		呪具	戦闘中自分の手番で使用可天魔その眷属のガード成功度が1減少する
6 後輩		手下	政治力の修正値×2する。この効果は累積しない

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
中村地下鉄	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
後輩	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
円上真澄	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			解暴学			ストライクショット			精密殺			索敵						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1	なし	学力	1			1						
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		
<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	補助		
	生命力の最大値がSL×5される				ダメージにSL×2する				射程が2以上離れている場合発動可アウル分DRが増やせて、授業レベル以上はアウルを消費できない				アロット時発動可。武器の射程を下げ下げた分敵の速度分ダメージ増加。射程は0未満でなくてはならない。自分が0にいる場合はこのスキルは使えない				戦闘開始時に発動可。判定の成功度+1体まで選択し選択されたものはアロットを公開しながら行わなければならない。		

授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	アルバイト			バンド															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		
<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			
	調達判定に成功すると価格をSL分下げれる。シナリオ一回				青春力の修正値がSL×2上がる。														

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩			使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5