

キャラクター名
五芒の巫女

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	巫女
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0			2	行動値	18
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	18
精神	2	0	3			5	戦闘移動	23
社会	3	0	0			3	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス:触媒(カタリスト)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv*3]、基本侵蝕+4								
コンセントレイト	1	+2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: メジャーのC値-[Lv](min:7)								
要の陣形	3	+3	メジャー	視界	3体	シンドローム	-	
効果: 対象を3体に変更する。								
導きの華	5	+4	メジャー	視界	単体	交渉/RC	-	
効果: 対象が次に行うメジャーの達成値+[Lv*2]、購入判定に使用不可								
エンジェルヴォイス	2	+4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: 対象が次に行うメジャーのC値-1(min:6)、ダイス+Lv個								
癒しの歌	2	+2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: 対象のHP+[Lv]D+【精神】点回復								
力の法則	2	+4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が行うダメージロール+[Lv+1]D、1ラウンド1回								
彼方からの声	1							
効果: 雑音の中で秘密の会話をするこも、Lvキロメートル向こうまで声を届かせるこもできる。必要ならばRCで判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【キャラクターデータ】
五芒の巫女のヒロイン。社の封印を維持する役割を担っているが、当人はそのことを知らない。幼い頃より都の山奥にある社に独りで住んでおり、友人はおろか、外の世界のこも知らない。母は自身が生まれた後に他界しており、父とは疎遠である。身の回りの世話は、たまに現れる社の関係者やUGNが行っている。なお、登場時は非オーヴァードであるが、後に覚醒する。

【戦闘データ】
完全支援型。
想いや願いを言霊にし、周囲の仲間に力を与える。