キャラクター名	プレイヤー名
進藤　あかり	

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	神
出自（効果）	信じる心			**目標**	誓い

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	18	12	22	6
ボーナス	3	3	3	6	4	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	8	5	8	3

HP	65
MP	98
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	手提げバッグ								
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	8	8	8
スキル	フェイス		1	2				2	
その他	スマホ							-1	
総計(右)			5	2	3	9	8	8	8 m
総計(左)			5	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 5 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	毒消し
バックパック	万能薬
冒険者セット	
Aスマートフォン　知力	調味料セット
調理用具	野菜
	野菜
栄養ドリンク	野菜
栄養ドリンク	野菜
HMPP	野菜
	野菜
毒消し	野菜

現在重量： 25			
最大重量： 30	所持金：	16518	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★		DR直後	20	単体	自動	1/Sr	
効果：	ダメージを0にする							
	1							
効果：								
クイックサーチ	★	5	Sup		自身	自動		
効果：	エンサイクロペディアとSupスキルを使う							
フェイバード	★	2	Sup	シーン	場面（選択）	魔術		
効果 :取得している〈フェイス：～〉の「効果」を対象に付与　対象が同名のフェイスを取得していた場合は「効果」は重複する　シーン継続								
エンサイクロペディア	★		Sup		自身	自動		
効果：	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	★		Pv					
効果：	エネミー識別を全体化							
ナチュラルヒストリー	★		Pv					
効果：	エネミー識別+2d							
	1							
効果：								
ヒール	★	4	MA	20	単体	魔術		
効果：	3D+CL*3のHP回復							
クイックヒール	★	5	Inp			自動	1/Sn	
効果：	ヒールをｲﾆｼｱﾁﾌﾞに使用							
レイズ	★	10	MA	20	単体	魔術		
効果：	戦闘不能のPCを2D点で復活							
	1							
効果：								
コンパイル：ブースト	5	4	DR直前	20	単体	自動		
効果：	ダメージ+(SL)D　魔術効果を受けてる対象に使用可能							

地球での性格は内気で引っ込み思案。好きな食べ物は野菜全般。趣味はネトゲ。ヒーラーやサポート職ばかりでプレイしていた。
ある夜、夢の中であかりは数体のモヤモヤした物体に囲まれる。
『…人々を救ってほしい』『…世界を救ってほしい』『…その意志があるならば』『…我らの加護を与えよう』
「（ひょっとして…ラノベでよくある異世界転生！？）わ、私が力になれるならば…ぜひ…！」
『…汝の意志を確認した』『…我ら神の加護を与えよう』『…彼らの言葉に耳を傾け』『…力となり続ける限り…』
そして視界はホワイトアウト。気が付くと見知らぬ街の前。
「…本当にきちゃった…！」
この現実とも思えない現実に興奮したが、肝心の加護とは何なのか。異世界チート無双できるようなすごいものなのか。
さっそくいろいろ試してみるも、できたのは光の盾を出すことのみ。
「…やっぱりサポート枠かぁ…」
こうして彼女の異世界生活が始まった。

4d+{エフィ}*2+　プロテクション（エフィ）
4d+{エフィ}*2+1d　プロテクション（エフィ、ハンズＩ）
Sup フェイバード　MP2　対象に「命中判定+1」「攻撃ダメージ+2」「行動値+2」「HP・MP回復効果+2」を付与
5d ダメージ増加（コンパイル：ブースト）
3d+{CL}*3+{エフィ}*2+3+2+2d　ヒール（エフィ、癒しの衣、アエマ、高位聖印）

3+1d+2　野菜(調味料、アエマ)
4d+2　HMPP(アエマ)

キャラクター名
進藤　あかり

プレイヤー名

所持品			
野菜			
野菜			
野菜			
野菜			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
トリビアリスト	★	6	判定前		自身	自動	1/Sn	
効果：	判定を【知力】で代用							
	1							
効果：								
エフィシエント	5		Pv					
効果：	効果に+[SL*2]　効果をダイスで求める魔術スキルに有効							
インサイト	★		Pv					
効果：	はったりや嘘を見抜く【精神】判定+1D							
フェイス：アーケンラーヴ	★		Pv					
効果：	あらゆる命中判定+1							
フェイス：グランアイン	★		Pv					
効果：	ダメージ+2							
フェイス：ダグデモア	★		Pv					
効果：	【行動値】+2							
フェイス：アエマ	★		Pv					
効果：	HP・MP回復効果+2							
エンラージリミット	★		Pv					
効果：	所持重量制限を筋力*2に							
トレーニング：精神	★		Pv					
効果：	精神基本値+3							
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減効果+1D　シーン継続							
モンスターロア	★		pv					
効果：	エネミー識別＋1d							
ハンズオブライトⅡ	★	F1	Sup		自身	自動		
効果：	ヒールを使う							
トレーニング：知力	★		Pv					
効果：	知力基本値+3							
インテンション	★		Pv					
効果：	MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								