キャラクター名
ラプタ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女（外見少年）
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自（効果）	山師			**目標**	運命：波瀾万丈

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	43	13	10	31	15	42
ボーナス	6	14	4	3	10	5	14
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	7	17	4	3	12	5	16

HP	238
MP	275
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スティールダウン	100m	-3	22				-3	
左手									
頭部	ブラッディベレー					3			
胴部	エクリプスベスト				2	19	3		3
補助	カマソッソのマント				3	10	8		
装身具	春風の羽根								
能力値			17	0	4	0	5	16	12
スキル	《ウェポンフォーカス》+5、《フォーチュンヒット》+16、《マークスマン》+25、《デッドショット》+20、《フェイバリットウェポン：弓》+3、《シューターハンド》+5		5	79				19	
その他	エクリプスベスト、カマソッソのマント、ブラッディベレー、リムブースト・リフレクス		2	3				17	
総計(右)			21	104	9	32	16	49	15 m
総計(左)			24	82					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	1		13	+ 3 d
トラップ解除	17	1		18	+ 4 d
危険感知	12	1		13	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
小型ハンマー	矢筒
異次元バッグ	ランチボックス
万能薬×3	耐毒符×3
※超不死鳥の尾羽	リンメルの矢×5
くさび×4	錬金竜（父の形見）
ベルトポーチ	リムブースト・リフレクス
銀の香炉	グレートMPポーション
フィッシュ＆チップス	サボテンシャワルマ
ルネスズパン×3	エレメンタルアロー：火
ボグシーチ料理	エレメンタルアロー：水

現在重量：	37		
最大重量：	50	所持金：	21100
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果： 「タイミング：パッシブ、メイキング」以外のスキルを打ち消す。1シナリオ1回。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1D								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定の達成値＋[SL]、ダメージ＋[SL]								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の武器攻撃のダメージ＋5								
スティール	2	1	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： ドロップ品を一つ得る。通常通り、ドロップ品ロールを行う。1シナリオ[SL]回。								
	★							
効果：								
ラーニング：インフラビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [暗闇]によるペナルティを受けない。								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [隠密状態]の時、攻撃の命中判定＋1D、ダメージ＋[SL]D。								
スニークアップ	1	6	効果参照	-	自身	-		
効果： 移動の直前に宣言。この移動では封鎖されず、敵対しているキャラとエンゲージしても移動を終了しなくても良い。								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」を使用した武器攻撃の命中＋1D								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果： ［隠密状態］になれる。								
フェイドアウェイ	1	-	ムーブ	-	自身	-		
効果： エンゲージを離脱できる。更にマイナーアクションを行える。								
クイックエイド	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果： HP回復を行う。【HP】を［CL×10］回復し、BSをすべて回復する。1シナリオ1回。								

Lv1取得スキル：《ニンブル》、《インタラプト》、《ワイドアタック》1、《バタフライダンス》、《スペシャライズ：弓》2

フェイト28点

※設定
「父さんが見つけて守りたかったアヴァロンを、エリンを、ボクが必ず守るんだ！」
「ぼぼぼぼぼぼ、ボクはオトコだ！女扱いするない！」

ゴルフォード生まれの、外見は少年に見える女の子。
冒険家は男がなるんだというイメージが強く、自分も男の子に憧れているため、外見が男の子に見えるせいもあって女の子扱いを嫌う。
冒険家であり錬金術師だった父親は“妖精郷”である伝説の地、アヴァロンを目指して旅を続け、志半ばで病で倒れた。

ずっと父親の傍で冒険してきて、父親の代わりとなってアヴァロンを見つけてヴァリエンスとして認められた。
そして、アヴァロンが“来寇者”に狙われていることも。
父親の生まれ育ったエリンをアヴァロンを守るために、弓を持って戦う。

攻撃カスキルだけの計算：《スペシャライズ：弓》（+5）、《ウェポンフォーカス》（+5）、《フォーチュンヒット》（+16）、《マークスマン》（+25）、《デッドショット》（+20）、《フェイバリットウェポン：弓》（+3）、《シューターハンド》（+5）
=5+5+16+25+20+3+5
=79

■ギルドサポート案（取得個数：２１／所持レベル：３０）

キャラクター名
ラプタ

プレイヤー名

所持品			
エレメンタルアロー：風			
エレメンタルアロー：地			
エレメンタルアロー：闇			
エレメンタルアロー：光			
ハイHPポーション×2			
ハイMPポーション			
小道具入れ			
折りたたみ梯子			
女王花の果実			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了時に使用。そのシーンで使用した「種別：矢弾」のアイテムは再び所持品に戻り、使用可能となる。								
エフェクトスキップ	1	10	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： その判定で振るダイスはスキル、トラップ、BSなどを無視できる。								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾃｨﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	自動成功		
効果： 対象に即座にメインプロセスを行わせる。1シーン1回。								
スウィフティ	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、エンゲージからの離脱を行う。封鎖されてると離脱はできない。								
トリックスター	1	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功		
効果： トラップが作動した直後に宣言。トラップを無効化する。1シナリオ1回。								
ステルスフェイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敵対しているキャラがいても、［隠密状態］になれる。								
	★							
効果：								
ハードラック	3	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 判定を行ったあとに宣言。その判定で振ったダイスの一つを6にする。1シナリオ［SL］回。								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ＋【幸運】								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】＋1D								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃を行う武器を使用した命中判定＋1D								
アデンダム	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	-		
効果： イニシアティブプロセスにメインプロセスを行える。行動済みにならない。1シーン1回								
バーサタイル	1	-	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： 1シナリオで使用回数の限定されたスカウトスキルの使用回数を1回回復する。								
ホロウショット	3	10	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： メインプロセスの攻撃のダメージロールで、【物理防御力】【魔法防御力】を0にできる。1シナリオ［SL］回。								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージ＋［SL×5］								
インターフィアレンス	1	8	判定の直後	武器	単体	命中判定		
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後に宣言。その命中判定の達成値を難易度として、装備している武器の命中判定に成功すれば、攻撃を失敗させられる。1シーン1回。								
ダブルショット	1	7	メジャー	-	自身	自動成功		
効果 :射撃攻撃を2回行う。「タイミング：メジャーアクション」のスキルを使用できず、必ず「対象：※単体」になる。同じ対象に2回攻撃をしなくてはならず、1回目が命中しなかったら2回目はできない。2回目はダメージ+3Dされる。								
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃のダメージ＋「SL×4」								
ニンブルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《スティール》のドロップ品の判定＋1D								
	★							
効果：								
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃が可能な武器を使用した攻撃のダメージ＋5、射程＋10m								
フェイバリットウェポン：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の攻撃のダメージ＋［SL×3］								

キャラクター名
ラプタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイバリットウェポンII	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓を装備している間、【行動値】＋[SL×3]								
ストームラン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している、「移動修正」が0以上の防具ひとつにつき、【行動値】＋2								
	★							
効果：								
完全奇襲	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :[隠密状態]の時のみ効果がある。射撃攻撃に対して、相手はリアクション、カバーを行えず、スキルやアイテムの効果で失敗させられない。								
幻想舞踏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ハードラック》をいかなる判定でも使用できるようになり、スキルやアイテムで打ち消せなくなる。								
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： パワー版《インタラプト》								
戦場の陥穽	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	視界	範囲（選択）	自動成功		
効果： 対象に[CL×5]点のHPロスを与える。1シーン1回								
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。ダメージ＋[CL×10]。1シナリオ1回								
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： メジャーアクションを2回行う。同じスキルやパワーは連続して使えない。1シナリオ1回								
束縛の矢	2	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	範囲（選択）	命中判定		
効果： 対象の回避判定と対決し、勝利するとラウンド終了まで【行動値】-[SL×10]								
異才：ｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗｰ（ｽﾄｯﾌﾟﾄﾗｯﾌﾟ）	1	13	判定の直後	視界	単体	敏捷		
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後に宣言。その命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行う。達成値＋[SL×2]。成功すれば、攻撃を失敗させられる。1シーン1回。								
異才：ｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗｰ（ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ）	1	10	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで、武器攻撃の命中判定＋1D、回避判定＋1D。								
影縫い	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： 判定を行ったあとに宣言。判定で振ったダイスの1個を無視できる。1シーン1回。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
女王の誓い：ファストセット	1	6	ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング：マイナーアクション」を同時に使用できる。メインプロセスに同じスキルは使用不可。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除＋1D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】＋3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】＋3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】＋3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】＋3								

キャラクター名
ラプタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】＋3								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【幸運基本値】＋3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備品重量制限＋5								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知＋1D、トラップ探知に失敗しても作動しなくなる。								
ホーム：ゴルフォード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用基本値】、【感知基本値】、【幸運基本値】＋1								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：警戒行動ができる。更に聞き耳に失敗しても相手に気付かれない。								
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：警戒行動＋1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知＋1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：足跡、痕跡などの追跡をする【感知】＋1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：【器用】10に成功すると、戦闘不能を回復し、更にHP1にする。対象は行動済みになる。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大MP】＋CL								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃されても-1Dのペナルティを受けない。								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】＋1								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：所持重量＋【筋力基本値】×2								
ライトニングショット	1	12	メジャー	6sq	直線	命中判定		
効果：「対象：直線」に射撃攻撃を行う。1シーン1回。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：「種別：ポーション」のアイテム一つを使用する。1シーン1回。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に＋1。右の手のひらが機械化されている。								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知、危険感知、トラップ解除の達成値＋1。さらにトラップで要求される判定の達成値に＋1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
ラプタ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								