

キャラクター名 ナエギ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	趣味人	性別	♂	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1930				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	8	4		25 + 1	セージ	7		
		敏捷度	3	2		18	エンハンサー	2		
体	4	筋力	5	1		10	バード	2		
		生命力	10	3		17	アルケミスト	9		
心	6	知力	8	7		21 + 1	ミスティック	6		
		精神力	9	9		24				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
精密射撃	1B30	p	
鷹の目	1B30	p	
代償軽減	1B30	p	
カード軽減	1B29	p	
連続賦術	1B32	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	幸運は知恵を助ける	
メディテーション	幸運の星の導きを知る	
モラル	幸運は富をもたらす	
レジ	幸運は手指を助ける	
ヴォパ	幸運は動きを助ける	
バクメ		
クラファン		
パラミス		
イニブ		
エンサイ		
バインドアビリティ		
アーマーラスト		
ヒルスブ		
幸運は勝ち戦を授ける		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	10		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーブ				2d+	0	0											
ロッド				2d+	0	0											
カード				2d+	0	0											
カードシューター				2d+	0	0											
楽器				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 14	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	
インテルアニマルサック	まもち・探索・危険感知・異感知に+1

その他メモ	自動失敗 チェック
幸運は勝ち戦を授ける：ミスティ+器用 接触 「先制判定」「魔物知識判定補助」 自動失敗：翌日まで「知力」「敏捷」を基準にする行為判定全てに-1 ~8;効果なし：HP6 9-10;効果なし：代償：MP3 11-14;1時間以内に戦闘が開始されたら+1 代償：MP3 15-17;1時間の間に戦闘が開始されたら+2 代償：HP/MP15 18~;1日の間に戦闘が開始されたら+2 代償：MP5	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
幸運は知恵を助ける：ミスティ+知力 接触 非戦闘時の知力関係の行為判定にボーナス（弱点隠蔽・魔物知識・先制には不可）（ただし戦闘開始処理ではない魔物知識判定にはOK）	□□□□㉔ □□□□㉕

