

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	拳闘士	性別	年齢
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	0		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	5	24	4
		敏捷度	5	6	25	4
体	8	筋力	8	3	19	3
		生命力	6	1	15	2
心	5	知力	7		12	2
		精神力	4		9	1

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
トレジャーハント	2120p
両手利き	223 p
二刀流	221 p
武器習熟/格闘	221 p
武器習熟II/格闘	221 p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルバアー	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 300 /合計 300	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	12 1
グラップラー				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 12	10	13	15										
アクセルブローグ	1H	5		2d+ 11	10	13	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	-5480	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	1	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	9	9
		2d+	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	_____	_____
耳	_____	_____
顔	仮面	_____
首	_____	_____
背中	黒いマント	飛び道具に対して回避+1
右手	トンファー	武器
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	アクセルブローグ	武器
その他		

装備品		説明
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____
左手	トンファー	武器
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉞
	□□□□㊰
	□□□□㊱