

キャラクター名	プレイヤー名
逢坂 仁海(あうさか ひとみ)	

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション	ソラリス	年齢	16	性別	♂
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	33%
出自	養父母	経験	記憶喪失	邂逅	老師

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	3	1	0			4	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9	5	交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 流言		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死亡の注視	R C	8r+14	11	-		《煽動的香気》+4般, 命中的話, 下次被傷害+6D, 重壓、硬直、判定般-4/回合
死亡の一瞥	R C	8r+14	7	-		《煽動的香気》+4般, 命中的話, 下次被傷害+6D, 判定般-4/回合
鎖錠之瞳	R C	8r+14	8			《煽動的香気》+4般, 命中的話, 重壓、硬直、判定般-4/回合

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
妹妹の相片		ロイス			
関係: 喜歡八卦的友人		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス
关系: UGN幹部		(D) 精	P	N	
		逢坂 有美(ゆみ)	P 庇護	N 不安	
		小谷 俊幸(こだに としゆき)	P 慈愛	N 猜疑心	
		(劇情) 矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心	
		雨宮 誠	P 好奇心	N 侮蔑	
		碧	P 憧憬	N 恐怖	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
專注: 重力魔眼	2	2	主要	-	-	症		
効果:	組合的判定暴-LV(下限7)。							
死神之瞳	4	3	主要	視界	単體	対決		
効果:	進行射攻。命中的話, 対象下次受到攻の傷害+[LV+2]D。組合此異能的攻不能造成HP傷害。此效果持續到場景結束或效果被發動。							
魔王之臂	1	2	主要	-	-	対決		
効果:	組合此異能的攻命中的話, 対象受到硬直態。							
平衡破壊	2	2	主要	視界	単體	対決		
効果:	LV/場景, 進行射攻。命中的話, 対象受到重壓態							
茨之輪	4	2	主要	視界	-	対決		
効果:	進行射攻。命中的話, 該回合間, 対象所有的判定般數-LV顆。							
煽動的香気	4	5	準備	視界	単體	自動		
効果:	該回合間, 向対象攻の角色的命中判定般數+LV顆。							
先手必勝	4	-	常駐	至近	自身	自動		
効果:	の【行動】+[LVx3]。此異能的等級不受侵蝕率影響。取得此異能的話, 侵蝕率基本+4							
次元之門	★	3	主要	至近	参照	自動		
効果:	曲空間, 製造出遠方已知地點的次元門的異能。次元門可固定成一般的門的樣子, 也可以給其他角色利用, 但因為無法在緊張態下使用, 所以不能在戰鬥中或緊急態使用此異能。GM可禁止使用此異能。							
偏差把握	★	-	主要	視界	場景(選)	自動		
効果:	把握重力的偏差, 察覺周遭物體的位置或移動向量的異能。可得知自身周圍所有的東西在裡、如何動作。如果想用此能力來找起來的人的話, 用<意志>進行判定。							
真偽感知	★	2	主要	視界	単體	自動		
効果:	從對象的言行舉止與發言看出與否的異能。此異能只能知道對方有沒有, 沒法知道些容了。為了看穿言, GM可要求用<RC>進行判定。							
高濃度氣氣泡	★	-	主要	至近	範圍(選)	自動		
効果:	操縱周圍的空氣, 製造充滿高濃度氣的空間的異能。身處此空間的人可以大幅提高疲勞回復力, 並得到高度的集聚力。此外, 即使在水中也不會受到水壓的影響, 可以進行呼吸。但是此氣泡承受不住激烈動作, 發生戰鬥等況時會立刻被破壞。							
無音的空間	★	-	主要	視界	単體	自動		
効果:	以自己或隱藏處為中心, 遮斷空間的音波傳達與氣味發散, 完全消除自己的氣息的異能。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							
無聲之聲	★	-	主要	視界	場景(選)	自動		
効果:	以幻覺傳達物質為媒介, 將自己的意念傳達給遠方某人的異能。只要對方敞開心靈, 也可以聽到對方的想法。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							

「あなたはもうはや、俺の目にマークされているんだ」  
現在已經被我的眼給明顯的標示起來了

只是開眼睛一下而已, 速度怎麼會慢...? 所以就拿了先手必勝(x)

『死亡の注視』這個稱號只是 UGN 給他的代號, 平時的時候還是使用自己的名字(雖然也才從培養設施出來沒多久), 因為這個代號直接代表了他參與戰鬥的方式『注視』著而已

1.外觀  
眼, 原本是黑髮(染金), 上課一副隨便的樣子, 但是和同學相處還不錯  
face 10820172(平時)眼、動畫有眼)  
hair 10561874  
top 10657893

http://image2.atgames.jp/selfy\_motion.swf?hat&accef&hair=10561874&face=10820172&accen&acceg&coat&top=10657893&bottom&shoe&back&bg&ffg&fg&bgFlg=1&motion&width=594&height=960

2.個性  
開朗, 喜歡講話, 但是喜歡欺負人, 所以講出來的話沒幾句好話, 不過都會適可而止而讓人都只當作開玩笑的階段是因為找不到妹妹而發狂的? 還是只是因為背教者病毒給他的衝動? 對付敵人時會有一種【拷問】的感覺

3.出生自怎麼樣的家庭?