キャラクター名	プレイヤー名
逢坂 仁海(あうさか　ひとみ)	

シンドローム	バロール ハヌマーン	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	高校生
オプショナル	ソラリス	**年齢**	16	**性別**	♂
覚醒	探求	**衝動**	加虐	**初期侵食率**	33 %
出自	養父母	**経験**	記憶喪失	**邂逅**	老師

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	9	5	交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：流言		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死亡的注視	ＲＣ	8r+14	11	-		《煽動的香氣》 +4骰，命中的話，下次被傷害+6D，重壓、硬直、判定骰-4/回合
死亡的一瞥	ＲＣ	8r+14	7	-		《煽動的香氣》 +4骰，命中的話，下次被傷害+6D，判定骰-4/回合
鎖鏈之瞳	ＲＣ	8r+14	8			《煽動的香氣》 +4骰，命中的話，重壓、硬直、判定骰-4/回合

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
妹妹的相片	
關係：喜歡八卦的友人	
關係：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
(D) 精□	P	N		
逢坂 有美(ゆみ)	P 庇護	N 不安		
小谷 俊幸(こだに としゆき)	P 慈愛	N 猜疑心		
(劇情) 矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
雨宮 誠	P 好奇心	N 侮蔑		
碧	P 憧憬	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
専注：重力魔眼	2	2	主要	-	-	症□		
効果： 組合的判定暴□□-LV（下限□7）。								
死神之瞳	4	3	主要	視界	單體	對決		
効果 :進行射□攻□。命中的話，對象下次受到攻□的傷害+[LV+2]D。組合此異能的攻□不能造成HP傷害。 此效果持續到場景結束或效果被發動。								
魔王之臂	1	2	主要	-	-	對決		
効果： 組合此異能的攻□命中的話，對象受到硬直□態。								
平衡破壞	2	2	主要	視界	單體	對決		
効果： LV/場景，進行射□攻□。命中的話，對象受到重壓□態								
茨之輪	4	2	主要	視界	-	對決		
効果： 進行射□攻□。命中的話，該回合間，對象所有的判定骰數-LV顆。								
煽動的香氣	4	5	準備	視界	單體	自動		
効果： 該回合間，向對象攻□的角色的命中判定骰數+LV顆。								
先手必勝	4	-	常駐	至近	自身	自動		
効果： □的【行動□】+[LVx3]。此異能的等級不受侵蝕率影響。取得此異能的話，侵蝕率基本□+4								
次元之門	★	3	主要	至近	參照	自動		
効果 :□曲空間，製造出連□遠方已知地點的次元門的異能。 次元門可固定成一般的門的樣子，也可以給其他角色利用， 但因為無法在緊張□態下使用，所以不能在戰鬥中或緊急□態使用此異能。GM可禁止使用此異能。								
偏差把握	★	-	主要	視界	場景（選）	自動		
効果 :把握重力的偏差，察覺周遭物體的位置或移動向量的異能。 可得知自身周圍所有的東西在□裡、如何動作。 如果想用此能力來找□起來的人的話，用<意志>進行判定。								
真偽感知	★	2	主要	視界	單體	自動		
効果 :從對象的言行舉止與發言□容看出□□與否的異能。 此異能只能知道對方有沒有□□，沒□法知道□些□容□了□。 為了看穿□言，GM可要求用<RC>進行判定。								
高濃度□氣氣泡	★	-	主要	至近	範圍（選）	自動		
効果 :操縱周圍的空氣，製造充滿高濃度□氣的空間的異能。 身處此空間的人可以大幅提高疲勞回復力，並得到高度的集中力。 此外，即使在水中也不會受到水壓的影響，可以進行呼吸。 但是此氣泡承受不住激烈動作，發生戰鬥等□況時會立刻被破壞。								
無音的空間	★	-	主要	視界	單體	自動		
効果 :以自己或隱藏處為中心，遮斷空間的音波傳達與氣味發散，完全消除自己的氣息的異能。 GM認為有必要的話，可要求用<RC>進行判定。								
無聲之聲	★	-	主要	視界	場景（選）	自動		
効果 :以幻覺傳達物質為媒介，將自己的意念傳達給遠方某人的異能。 只要對方敞開心靈，也可以聽到對方的想法。 GM認為有必要的話，可要求用<RC>進行判定。								

「あなたはもうはや、俺の目にマークされているんだ」
□現在已經被我的眼給明顯的標示起來了

只是□開眼睛一下下而已，速度怎麼會慢□…？ 所以就拿了先手必勝(x

『死亡的注視』這個稱號只是 UGN 給他的代號，平時的時候還是使用自己的名字
(雖然也才從培養設施出來沒多久)，因為這個代號直接代表了他參與戰鬥的方式『注視』著而已

1.外觀
□□眼，原本是黑髮(染金)，上課一副隨便的樣子，但是和同學相處還不錯
face□10820172(平時□□眼、動畫有□眼)
hair□10561874
top□□10657893

http://image2.atgames.jp/selfy_motion.swf?&hat&accef&hair=10561874&face=10820172&accen&acceh&coat&top=10657893&bottom&shoe&back&bg&ffg&fg&bgFlg=1&motion&width=594&height=960

2.個性
開朗，喜歡講話，但是喜歡欺負人，所以講出來的話沒幾句好話，不過都會適可而止而讓人都只當作開玩笑的階段
是因為找不到妹妹而發狂的□？還是只是因為背教者病毒給他的衝動□？對付敵人時會有一種【拷問】的感覺

3.出生自怎麼樣的家庭？