

キャラクター名 都築京香 プレイヤー名

シンドローム ノイマン ワークス レネゲイドビーイング カヴァー ゼノスリーダー
オプション ノイマン 年齢 性別
覚醒 衝動 初期侵食率 200%
出自 経験 邂逅

基本値 ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 108
肉體 0 0 8 8
感覚 0 0 6 6
精神 6 0 6 12
社会 2 0 16 18
(非装備時) 24
戦闘移動 29
全力移動 58

肉體 感覚 精神 社会
技能 SL 修正 技能 SL 修正 技能 SL 修正 技能 SL 修正
白兵 8 2 射撃 8 2 RC 8 2 交渉 12
回避 8 知覚 10 意志 調達 16
運転: 芸術:精密作業 5 知識: 情報:
運転: 芸術: 知識: 情報:
運転: 芸術: 知識: 情報:
運転: 芸術: 知識: 情報:
運転: 芸術: 知識: 情報:

武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ
FHG-666 射撃 12r+10 6 命中ダイス+1d (補正済)
A: 試しの一撃 射撃 24r+10 @7 16 単体、リアクションのC値+2
A: ラストアクション 射撃 24r+10 @7 16 戦闘不能時に、「試しの一撃」で攻撃を行う
A: 回避 白兵 18r+8

防具 価格 装甲 回避 行動 メモ
概念外装 0 5

所持品 合計装甲: 5 合計回避: 0
ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タイム 消費
Dロイス: 古代種 P N
P N
P N
P N
P N
P N
P N
最大財産P: 68 残り財産P: 68

スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
ワーディング ★ - オート 視界 シーン 自動 -
効果: 非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100
効果: コスト分のHPで復活
コンセントレイト(ノイマン) 3 2 メジャー - - - -
効果: C値-LV(下限7)
コントロールソート 1 2 メジャー 武器 - 対決 -
効果: 精神射撃
コンバットシステム 5 3 メジャ/リア - - 対決 -
効果: 射撃+[LV+1]D
急所狙い 5 2 メジャー 武器 - 対決 -
効果: 攻撃力+[LV×2]
確定予測 5 3 メジャー 武器 - 対決 -
効果: リアクションのC値+2、シナリオLv回
アナライズ 5 1 リア 至近 自身 対決 -
効果: ドッジ+LVD
ラストアクション 1 5 オート 至近 自身 自動 100
効果: 戦闘不能になる直前、メインプロセスを行う
カウンター 3 4 リア/アクション 武器 単体 対決 80↑
効果: 対象が攻撃を行った時に使用する 判定による対決をし、勝利した側の攻撃が命中する タイミング:メジャーのイベントを組み合わせられる シナリオ(Lv)回
ブリックリーク 1 4d10 インテリ 視界 単体 自動 120%
効果: 対象はインシアチブでメインプロセスを行う。行動済にならず行動済でも行える。
★
効果:
感いの一撃 4 3 メジャー - - 対決 -
効果: このエフェクトに対するドッジ-[LV+1]D
拘束する大地 3 3 メジャー 視界 単体 対決 -
効果: 命中した場合、ラウンド間判定ダイス-[Lv+2]D
ジャミング 3 3 オート - - 対決 -
効果: 対象の判定ダイス-Lv個、R1回

▼HP量
A:108
B:138
C:168
D:198
▼コンボ
A: 試しの一撃: <コンセントレイト3><コントロールソート1><コンバットシステム5><急所狙い5><確定予測5>
A: 回避: <アナライズ5><パーフェクトサクセス3>
B: 毒棘の枷: <コンセントレイト3><感いの一撃4><拘束する大地3><蝕む赤7><鮮血の網5><血の宴5>
B: 鮮血の花園: <コンセントレイト3><感いの一撃4><紅の刃9><蝕む赤7><鮮血の網5><血の宴5>
C: 幻獣の爪: <コンセントレイト3><雷の加護4><バリアクラッカー3><吹き飛ばし3><鬼の一撃5><獣の王>
※<獣の王>はシナリオ1回
D: 終末の刻: <コンセントレイト3><インビジブルハンド10><魔王の理5><スターダストレイン5><破滅の天使><ファイナルフラッシュ><幻惑の光>
D: 光闇二重螺旋: <コンセントレイト3><インビジブルハンド10><魔王の理5><幻惑の光>

キャラクター名  
都築京香

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
B: 毒棘の枷	R C	18r+10	@7	無し		範囲、ドッジ-5D、命中でラウンド間判定-5D、邪毒LV7、硬直付与
B: 鮮血の花園	R C	18r+10	@7	10		範囲、ドッジ-5D、邪毒LV7、硬直付与
B: 復讐の領域		0				大ダメージ反射(自身の最大HPを上限)
C: フルインストール		0				自身、イニシ、シナリオ1回ラウンド間判定+12D
C: 幻獣の爪	白兵	17r+10	@7	20		単体、装甲値無視、リアクション不可、ガード対象へのダメージ+20
C: 自爆装置		0				昏倒時、自エンゲージに9d10のHPダメージ
D: 終末の刻	R C	18r+10	@7	45		イニシ、命中で付与される範囲、この効果は連続ダメージが適用されない、HPが不可、この攻撃に対するHPダメージ+1、シナリオ1回
D: 光闇二重螺旋	R C	18r+10	@7	20		範囲(選択)、命中で放心付与&飛行解除
D: 時の棺		0				判定を自動失敗させる
D: ワームホール		0				大ダメージを任意の対象へ反射(自身の最大HPを上限)
D: 鏡の盾		0				受けたHPダメージを140点まで反射
D: シャッフル						(対象:単体)の攻撃が行われた時、リアクション前に宣言し、同じエンゲージにいる別のキャラクターに変更する。
ショックアブソープ 概念外装		0				オート: HPダメージ-50、シナリオ1回 イニシ: HP5d10回復、シナリオ1回

所持品					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
復讐の領域	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120	効果: シーン1回自身へのHPダメージ適用直後、攻撃対象に同ダメージを与える。自身の最大HPが上限となり、カバーリングした場合は使用できない
ナーブジャック	1	4d10	RC	視界	単体	対決	120	効果: 対象の意思と対決を行い、勝利した場合、対象にメジャーアクションを行わせる。ただし、回数制限のあるエフェクトや装備は使用させられない。
コンセントレイト(アラム=ストーカー)	3	2	メジャー	-	-	-	-	効果: C値-LV(下限7)
紅の刃	9	1	メジャー	視界	-	対決	-	効果: 攻撃力+[Lv+1]の射撃攻撃
血の宴	5	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	効果: 対象を範囲(選択)に変更、シナリオLv回
蝕む赤	7	1	メジャー	視界	-	対決	-	効果: 命中で邪毒Lvランク付与
不死不滅	5	4d10	オート	至近	自身	自動	120	効果: 戦闘不能を解除し、HPを[Lv×10]点まで回復する。重圧を受けていても使用できる。
鮮血の網	5	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	効果: 命中した対象に「硬直」付与、シーンLv回。
	★							
フルインストール	4	5	イニシ	至近	自身	自動	100	効果: シナリオ1回ラウンド間判定+[LV×3]D
加速装置	4	2	セット	至近	自身	自動	-	効果: ラウンド間行動値+[LV×4]
雷の加護	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	効果: BDEF判定+LVD
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80	効果: 装甲値、G値を無視してダメージ算出、シナリオLv回
自爆装置	7	4D10	オート	至近	範囲	自動	120	効果: シナリオ1回HPO直後使用、対象に[Lv+2]DのHPダメージ、リア不可
コンセントレイト(キュマイラ)	3	2	メジャー	-	-	-	-	効果: C値-LV(下限7)
吹き飛ばし	3	3	メジャー	武器	単体	対決	-	効果: 1点でもダメージを与えた対象を[Lv×2m]移動させる
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	効果: シーン間攻撃力+[LV+8]、G値1に素手変更
ハンティングスタイル	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	効果: シーンLV回、戦闘移動、離脱可
鬼の一撃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	効果: ガードした対象へのダメージ+[LV×5]
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	対決	100	効果: シナリオ1回リア不可、カバー時ガード値の算出無効化
	★							
スターダストレイン	5	6	メジャー	シナ(選択)	自身	対決	-	効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象をシナ(選択)に、射程を視界に変更する。ただし、攻撃力を-[20+Lv×5] (最大0) する。シナ1回

キャラクター名  
都築京香

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
破滅の天使	1	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:《カダストン》と組み合わせで使用。このエフェクトを組み合わせた攻撃は、他のあらゆるエフェクトの効果で達成値を下げられず、失敗にもできない。また、ガードも行えない。								
ファイナルフラッシュ	5	20	メジャー	-	-	対決	120%	
効果: 攻撃力+[Lv×5]、このエフェクトに対するリアクションのC値+1								
光と闇の眼	1	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 隠密状態のキャラクターをメジャーアクションの対象にできる。								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 対象に「放心」を付与								
鏡の盾	7	8	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 受けたHPがダメージを[Lv×20]点まで反射								
シャッフル	1	40	オート	至近	単体	自動	120%	
効果: 「対象:単体」の攻撃が行われた時、リアクション前に宣言し、同じエンゲンジーにいる別のキャラクター一人に変更する								
コンセントレイト(パロール)	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
インビジブルハンド	10	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力:+Lv」の射撃攻撃を行う								
魔王の理	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
斥力跳躍	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う、その際、移動距離を+[Lv×2]する								
時の枢	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 判定を自動失敗させる								
ワームホール	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 「難易度:自動成功」のエフェクトを使用した際打ち消す、HP30点消費								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象が判定を行う直前に使用し、その判定を失敗させる 判定:自動成功のような判定を行わないものには使用できない シナリオ1回								
黒星粉碎	4	4d10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果: 対象に[Lv+5]D点のHPがダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、リアクション不可、シナリオ1回。								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: HP20消費。イニシアチブでメインプロセスを行う。行動済にならず行動済でも行える。								
	★							
効果:								
ショックアブソープ	10	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シナリオ1回HPダメージ-[LV×5]点軽減								
パーフェクトサクセス	3	4D10	メジャー/リア	-	-	-	120	
効果: シナリオ1回C値-LV(下限7)								
生命増強	5	-	常時	-	-	-	-	
効果: 最大HP+[LV×30]								
装甲貫通	2	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果: 1d10のHPを消費して装甲貫通攻撃を行う								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブでメインプロセスを行う。行動済にならず行動済でも行える。								
加速する刻 II	1	-	イニシアチブ	至近	自動	自動	-	
効果: イニシアチブでメインプロセスを行う。行動済にならず行動済でも行える。								

