キャラクター名

ミシロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	19
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
雪	
呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミケ	友情	3	①②③④⑤	
ハク	対抗	3	①②③④⑤	
ウピル	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払うかわりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしても良い。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目を＋1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で一つ取得、このパーツは修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1＋転倒
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2　攻撃判定に置いて、連撃中の判定も含めて一回だけ振り直しが出来る
胴		しんぞう		オート			1
胴		壊れた部品		オート			たからもの。誰かの目玉
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1