

キャラクター名
リル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	陥穽
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	21

記憶のカケラ	内容
料理	
親友	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	4	4
改造	4	3	7

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルベイル	保護	3	①②③④⑤	
<input type="checkbox"/> ワ	保護	3	①②③④⑤	
ペルノ	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0^1	対象が次使う「アクション」のコストを□1（最低0）する
ポジション		気配り		オート			バトルパート中「アクション」以外のマニューバの最大射程を+1してよい。
メインクラス		処女性		オート			自身の宣言する支援、妨害の効果量+1
メインクラス		声援		ジャッジ			支援1 1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
メインクラス		歌唱		アクション			対象のエリアのすべての姉妹は自身へ対話判定を行う。姉妹以外は射撃2、攻撃命中対象は行動判定を行う。失敗した場合対象の行動点を-2する。
サブクラス		電磁調整		オート	効果参照	0^1	コストとして電力1を支払う。支援2又は妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート			2
頭		シャドウ		ジャッジ	0	0^1	支援1又は妨害 1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0^3	移動 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度使ってもよい。1回の判定への重複は不可能
頭		リミッター		オート			破損時 2
頭		リバイバル		オート			自身が使用する全てのジャッジの妨害の数値+1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で大失敗しても破壊されない
頭		よぶんなけもみみ		オート			1 カウント開始時に使用できる。カウント中宣言する「ジャッジ」のマニューバのコスト-1（最低0）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 又は 妨害 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			