

キャラクター名
□□□

プレイヤー名
□□□□□□□□

□□□□□□□□
□□□□□□□□
□□□□□□□□

ポジション		享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
合言葉	
隠れ場所	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	1	1
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルベイル	嫌悪	3 ①②③④⑤	
リル	恋心	3 ①②③④⑤	
ペルノ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	
ポジション		電磁調整		ジャッジ	参照	0~1	コストとして電力1を支払う。支援2又は妨害2
ポジション		煉獄の制圧者		オート	なし	参照	自身が煉獄に居る場合、舞台上の全ての手駒が受けるダメージを+1する(この効果は重複しない。)
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		巨大弾倉		オート	なし	自身	自身の最大行動点を-1する。自身の射撃攻撃は判定値の能力に関係なく攻撃コスト、出目を-1する。(最低1)
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		会得		オート	なし	自身	武装LV3以下のマニューバ1つを取得。
メインクラス		乱射魔		オート	なし	自身	射撃攻撃出目□ 1 コスト□ 1(最低1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エグジル[てっこうだん]		ダメージ	2	自身	自身が射程2以上の射撃攻撃でダメージを与えた場合のみ使用可。自身の射撃攻撃ダメージ+2、このダメージへの「防衛」は全て無効になる。
胴		大型バッテリー		オート	なし	自身	自身の最大行動点+1 電力1
胴		救急箱		オート	なし	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		発電器官		オート	なし	自身	自身の最大行動点+1 電力1
胴		ピュニオン[パルスキャノン]		オート	6	1	射撃攻撃+爆発+全体攻撃。このマニューバは判定値に関係なく命中判定値に拠らず大成功しない。このマニューバの使用後、カウント終了時のマニューバを繰返せる。
胴		カフィ[小さなアンデッド]		オート			茶色いリス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1