

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1260		引きこもっていたことがある まだ恋をしたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		20 + 1	3
敏捷度	4			15	2
筋力	9			18 + 2	3
生命力	7			16	2
知力	4	1		11	1
精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		

戦闘特技				
トレジャーハント	2120	p		p
両手利き	223	p		p
鷹の目	219	p		p
精密射撃	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	7	8
シューター	0			

鎧と盾			必要			
鎧	ランク	筋力	回避力	防備点		
ソフトレザ		7		3		
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー	合計値	7	3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 8	11	8	0										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 7	9	8	15										
左右に2本ずつ合計4本装備				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
袋	○□□○□□	○□□○□□
所持金	690 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 7	3	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 6	8	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	怪力の腕輪
魔法の発動体加工済み	
腰	
足	韋駄天のブーツ
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
農家集落のような小さい村出身のスカウト 主人は村の老婆としていたが、彼女曰く、自分は村の川に流れ着いてたことを拾われ蘇生させられたらしい。 それ以前の記憶はないため生まれてから一年経ってないと判断され、ほぼ16歳とされている、名前もその時名付けられた。 その事実を知っただけでも衝撃だったがその数日後、彼女は突然の死を迎え、ダブルショックで引きこもり。 お年頃であればそろそろ同年代と話す機会は増やし、冒険者として広い世界を知るべきだと村の老人たちに促され、一念発起。 同年代と話すととはそれ即ち恋愛？と勘違いを発動、そんな呑気な機巧少女は冒険者の世界に足を踏み入れる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕