

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	16	6	12	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	7	2	5	3	3

HP	31
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	0	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			4	0	7	0	3	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	0	8	3	3	12	7
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×1	
MPポーション×1	
バックパック	
キャップライト	
ベルトポーチ	

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 595
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: あなたはヴァーナの猫族(アウリク)となる。キャラクター作成時に、【敏捷基本値】に+3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	5	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定の達成値に+S Lする。								
アンビデスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: このスキルは「種別:短剣」の武器を「右手」と「左手」にそれぞれ装備している場合に効果がある。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位:両」の2つの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて発動、使用することが可能だが、使用に重畳を必要とするものは、同時に使用できない。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1 Dする。								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: プリプレイにあなたの所持金が【敏捷】×100 G増える。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果: あなたが行う判定の直前に使用する。その判定に+1 Dする。1シーンに1回使用可能。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知の判定に+1 Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 595
 預金・借金: