キャラクター名
茜崎 陽向

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	力の暴走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
☆武器		0				
ベルト装着		0		+8		セで宣言
☆コンボ		0				
まっすぐ行って、ぶん殴る	白兵	16r+7	侵9	8		装甲無視、レベル毎にダイス+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ベルト		12			

合計装甲：	12	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：秘密兵器	P	N		
秋月 鉄哉	P 誠意	N 猜疑心		
茜崎 炎義	P 尊敬	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
リミテッドイモータル	1	2	マ	至近	自	-		
効果：	[LV*2]回復							
スーパーランナー	1	1	マ	至近	自	-	1/sc	
効果：	通常+5mだけ移動							
コンセ：サラマンダー	3	2	メ	-	-	S		
効果：	C値-LV							
炎神の怒り	5	3	メ/リ	-	-	肉体		
効果：	+[LV+1]D、HP3消費							
結合粉砕	5	4	メ	-	-	S	純血	
効果：	+[LV]D、装甲値無視							
リフレ：サラマンダー	2	2	リ	-	-	S		
効果：	C値-LV							
不燃体	★	-	常時	至近	自	-		
効果：	熱につよい							
炎の理	★	-	メ	至近	-	RC		
効果：	ふぁいやー							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

茜崎 陽向(あかねさき・ひなた)、赤き炎の勇(アータル)

父親が開発した超性能ベルトを使って変身・能力を増強し、ヴィランと戦うぞ！
１対１の戦闘ならともかく、複数人相手だと能力的に分が悪い！
とりあえず目の前の敵から殴っていく、脳筋タイプのヒーローだ！
ただそこにいる敵をぶん殴れば全て解決する、そんな単純な思考回路を生かして突き進むぞ！

幼少時から能力が暴走気味であり、家屋や周辺道路を溶解させた上自身も大火傷を負ったこともあるが、
人々を守るために力を使うこと、それにより自身が傷つくことは惜しまない。
ベルトは実際は能力増強というより、余分なエネルギーを蓄積し、必要なときに取り出せるようにしたものである。