

キャラクター名
ティナ(Tina)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	21

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
かわいい服 65	初期カケラ
炎 17	初期カケラ
動く死体	
少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナイア	独占	3	①②③④⑤	
きいる	対抗	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	参照	5カウントまでパーツ損傷せず、狂気点増加しなければ姉妹は狂気点減少
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3【ガントレット】取得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身への攻撃判定の出目-1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つラピッドで使用可
				オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と対話判定可能
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツ一つ損傷
腕		ガントレット		アクション	なし	自身	腕のみダメージに対して防御1。腕にある白兵・肉弾マニューバのダメ+1
腕		アフリカ式投げナイフ		アクション	3	0-2	白兵攻撃1+切断、または白兵1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【欠けたティーカップ】		オート	なし	なし	たからもの。かわいらしいティーカップ。大事に抱えている
腕		【はなびら】		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1