

キャラクター名  
平腹

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	特殊	自身	自身の与えたダメージに対してのみ使用可。任意の未練に狂気点1を加え、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの判定において出目+1してよい
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラビット」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		Iザビエル		オート			最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
		人形		オート			大切なもの
腕		ガンドレッド		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防弾1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防衛による軽減不可
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えた時に発動。白兵・肉弾ダメージ+2