

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2160				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	7	6		19	3	フェアリーティマー	9		
		敏捷度	7	6		19	3	セージ	9		
体	6	筋力	11	2		19	3	エンハンサー	5		
		生命力	6	4		16	2	アルケミスト	2		
心	9	知力	6	8	2	25	4	ウォーリーダー	5		
		精神力	6	3		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
マナセーブ	2123	p	
魔法誘導	223	p	
武器習熟A/スタッフ	1B31	p	
鷹の目	1B30	p	
魔法拡大/数	1B39	p	
MP軽減/フェアリーティマー	1B33	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ヴォーパルウエボン	
パラライズミスト	
軍師の知略	
流麗なる俊陣Ⅰ	
俊陣Ⅱ/流水	
俊陣Ⅲ/幻惑	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アクシオ・エクス・マキナ	5		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 0	12	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	【専用化】
耳 軍師徽章	
顔 ひらめき眼鏡	【専用化】
首 華美なる宝石飾り	炎300G 風200G 光400G
背中 矢筒	矢12本in
右手 叡智の腕輪	知力+2
腰 不撓のバックル	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る物

その他メモ	自動失敗チェック
非ランク効果：この防具の防護点は、「装備者の知力ボーナス」となり、毒・病気・呪い・精神属性以外の魔法ダメージを3点軽減する	□□□□⑤
ランク効果：消費するMPにより性能が変化する。	□□□□⑩
<通常時>	□□□□⑮
MPを2点消費し、10秒(1ラウンド)間行使する魔法の与えるダメージを+1する(ダメージ計算後+1する)	□□□□⑳
<全開放>	□□□□㉑
MPを6点消費し、10秒(1ラウンド)間装備者の魔力を+1する。また行使判定・威力結果の2dの出目に+1する(最低値3、最大値12)	□□□□㉒
使用後に6ラウンドのクールダウンが必要。クールダウン中はランク効果を使用できない	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

