

キャラクター名 シエラ・マーキュレ  
 プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	女	年齢	75
冒険者Lv	15	経歴	人族に恩がある		
経験点	2500		親に捨てられた 第一の神の声が聞こえた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	13	28	4
		敏捷度	3	9	24	4
体	12	筋力	5	18	35	5
		生命力	10	33	55	9
心	6	知力	16	24	46	7
		精神力	3	43	52	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ウォーリーダー	8				
プリースト	15						
レンジャー	9						
セージ	14						
エンハンサー	13						
バード	9						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
頑強	1B29p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
かぼう	1B36p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
防具の達人	1B32p		p
ガーディアン	1B29p		p
鉄壁	1B30p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工インペリアル		33	-1	15
盾	マナタイト加工銀鱗の焔盾		13		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロッサム	1H	5	2	2d+ 13	12	13	5										
精神効果を受けない相手にも呪歌の効果に適応させる																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 10	21	130
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 21	2d+ 15	2d+ 24	2d+ 24	97	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	22			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳 浄化の聖印	地方違いによるMP上昇しない
顔 赤の眼鏡	睡眠無効
首 渦巻き鉢のお守り	近接攻撃に1ダメージカウンター
背中 英雄のマント	プレスダメージ-1
右手 信念のリング	精神判定+1
腰 女王のコルセット	絡みや締めのパナルティ無効
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他 軍師徽章	ウォリ技能用

装備品	説明
左手 マナリング	発動体。魔法のダメージ+1

その他メモ  
 幼少期に第一の神の声を聞いてしまったのが人生の始まり。蛮族であったために排除されかねないが、親に捨てられる程度で済んだ。そのあと人族に拾われ、そして人族に育てられ、第一の神の声を聞いたことから神官になる。そして段々と高位の神官となったが、親に何故殺されず捨てられたのか疑問に思う。蛮族なら捨てるなんて事をせず殺すはずなのに。その疑問を抱いて、忘れられなくなった故に出奔、冒険者となって親を探す事にした。冒険者をほぼ極めたという領域にもなっても、まだ両親は見つからない。

最大hp 130  
 hp-  
 mp-29  
 魔晶石-18  
 防護+10  
 魔法-7

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉖  
    ㉗

キャラクター名 シエラ・マーキュレ プレイヤー名  

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	魔法文明語	○	○			
巨人語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○	○			
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	バルカン語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ライカンスローブ語	○	○			
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰
ドラゴンテイル	勇壮なる軍歌
チックチック	蘇る秘奥
リカバリィ	
ワイドウィング	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
タイタンフット	
トロールバイト	
ヘルシーボディ	
ストライダーウォーク	
バークメール	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
銀鱗の煌盾	50	ショウン・グラハム	300		
ルキスラ銀鱗隊警護術	70	ブルー・リブ・レベット	100		
名誉蛮族	250				
銀鱗の誓い	20				
銀鱗の矜持	30				
銀鱗の魂	30				
剣の結晶	50				
ユリウス・クラウゼ	1000				
コークルとラフェンサ	1600				

名誉点所持 0 /合計 3500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
マナタイト加工		○□□○□□	○□□○□□
マナタイト加工		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード・緑x20		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード・緑x20		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード・緑x5		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード・緑x5		○□□○□□	○□□○□□
魔香水x15		○□□○□□	○□□○□□
トリートポーションx10		○□□○□□	○□□○□□
アンチマジックポーションx3		○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	○□□○□□
テント		○□□○□□	○□□○□□
着替えセットx2		○□□○□□	○□□○□□
下着x6		○□□○□□	○□□○□□
食器セットx4		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石x10		○□□○□□	○□□○□□
ロープ30m		○□□○□□	○□□○□□
保存食x10		○□□○□□	○□□○□□
使いやすい調理器具		○□□○□□	○□□○□□
まっ平らの手鏡		○□□○□□	○□□○□□
毒溶かしの胃袋		○□□○□□	○□□○□□
オールタイムアーマー化		○□□○□□	○□□○□□
うみへびの鎧		○□□○□□	○□□○□□
防弾加工の鎧		○□□○□□	○□□○□□
羽ペンx10		○□□○□□	○□□○□□
インクx10		○□□○□□	○□□○□□
布		○□□○□□	○□□○□□
ティーセット		○□□○□□	○□□○□□
ランタン		○□□○□□	○□□○□□
小型ナイフ		○□□○□□	○□□○□□
くさびx5		○□□○□□	○□□○□□
アルケミーキット		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石x5		○□□○□□	
魔晶石x10		○□□○□□	
所持金	13292	預金・借金	G