

キャラクター名
Chara

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	FIGHT		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	目標としている人がいた		
経験点	0		罪を犯したことがある 魔人の生贄にされた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3			9	1
	敏捷度	7			13	2
体	筋力	12			24	4
	生命力	9			21	3
心	知力	11			13	2
	精神力	12			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
挑発攻撃	IB37	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	4	5	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 4	9	8	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	40 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	3	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 5	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他天然石の腕輪 (お洒落、緑色)	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
FIGHT 戦闘の意志が無い敵は判定無しで死亡状態にさせられる (主動作) フリッサ…† 紅ノ墮天使† 刃の色が赤く、持ち手が黒い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵