

キャラクター名  
須藤瑠美奈

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	親友	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	1	2	4		9	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	0	1			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 錬金術師P		N		
堂島縁	P 憧憬	N 嫉妬		
両親	P 幸福感	N 疎外感		
ハンス	P 感服	N 隔意		
蓮見咲	P 憧憬	N 劣等感		
ハンナ	P 庇護	N 不安		
Sロイス: 魔街	P 誠意	N 憐憫		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アーマークリエイト	5	2+2	マイナー					
効果: 装甲値 [5+6+Lv×2] の防具を作成、装備								
インフィニティウェポン	5	3+2	マイナー					
効果: 攻撃力 [Lv+7+5]、ガード値3の武器を作成、装備								
咎人の剣	3	4	メジャー			<白兵>	リミット	
効果: 攻撃力を+ [Lv×5]、∞ボン時のみ								
ペネトレイト	1	3	メジャー			<白兵>		
効果: 装甲値無視、命中 - 1d								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動。離脱可。シーンSL回								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー					
効果: モルフェウスエフェクトを組み合わせた命中のC値 - 3								
カスタマイズ	3	2	メジャー			<白兵>		
効果: 判定D+Lv個								
UE:スーパーソニック	5	4	マイナー				解放、120%	
効果: 行動値+5、攻撃力+ [Lv×4]、メジャーを行うごとにHP - 5								
ギガンティックモード	1	3	メジャー		範囲(選択)			
効果: 対象→範囲(選択)化。武器は破壊される								
砂の結界	1	2	オート					
効果: カバーリング。1メインプロセス1回。								
砂の祝福	2	4	オート					
効果: 《砂の結界》距離を [SL×10] mに。シーン1回。								
巨匠の記憶	2	2						
効果: 芸術、知識、情報と組み合わせた判定D+LvD								
壁抜け	★							
効果:								

天花寺グループが作り出した対ジャーム型転装兵器・ストライカーギア01《Bla-ve》——通称ブレイヴギアの装着者。  
 その実像は私立寺月学園に通う女学生。大人びた顔立ちと体つきをしており、美少女ではあるのだが、夢や情熱を持ち合わせていないため、どことなく空虚。  
 その心の穴を人を助けることで埋めようとする危うさを持つ。  
 ブレイヴギアの制御AI・イヴの補助の下、3つのフォームを使い分けて戦う。

