

キャラクター名  
黒兎・ラ・フェット

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校3年生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	秘密	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	6	1	0			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	0	0	2			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5	5	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	7r+2	2	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バックラー	
ウエポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
兄(白狐)	P 庇護	N 劣等感		
蛭間 竜	P 慕情	N 嫉妬		
敷島あやめ	P 庇護	N 無関心		
稲田ことり	P 庇護	N 疎外感		
霜月 砂霧	P 信頼	N 脅威		
	P	N		
Dロイス 精鋭:意志	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	1MP1回	
効果:	カバリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも可。							
イージスの盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時宣言。ガード値に+LvD							
鋼の肉体	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	HPをLvD+【肉体】分回復する							
竜鱗	2	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	装甲値をLv*10として算出。他エフェクトと組み合わせ不可。							
セントールの脚	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、戦闘移動の距離を+[Lv*5]する							
海の恩恵	★							
効果:	水中でも不自由なく動ける							
眠れる遺伝子	★							
効果:	動物になれる。見抜こうとした場合<知覚>判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Kuroto La Fete  
<HO>  
あなたはUGNチルドレンだ。  
あなたは命令を受けて今、とある高校に潜入している。  
そこで仲の良い友人ができた。それが彼女、稲田ことりだ。  
天文部に所属する彼女は真面目で熱心だが、どこか夢見がちなところがあり危なっかしい。  
今日もまた、彼女に付き合っ放課後まで残っていたのだが……

シナリオクリア: 経験点24点  
(セントールの脚取得、意志Lv+1)  
イージーエフェクト専用: 4点