

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	狩人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	11	7	10	12	9
ボーナス	2	3	3	2	3	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	4	4	3

HP	35
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	5	7	4	12	6
総計(両)			5	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バッグパック	MPポーション
HPポーション	HPポーション
MPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	ベルトポーチ
HPポーション	小道具入れ
MPポーション	
ハイHPポーション	
ポーションホルダー	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12 | 最大重量: 24 | 所持金: 1178 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 左右武器の命中修正、攻撃、行動を合計。「装備部位: 双」の一つの武器として扱う。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ブラッディフィート	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃命中判定+1D								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	クリオ1回	
効果: 【HP】をCL×10回復、バッドステータス全て回復								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避達成値+SL+2。回避判定と同時に使用。								
トラッキング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 追跡の【感知】判定+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D、失敗しても作動しない								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中性的な雰囲気を持つ女性。
 元は捨て子であったが、狩人のヒューリン夫婦に拾われ育てられた。
 血の繋がりは無いものの、両親からはとても大切にされている。
 そのおかげなのか正義感が強く、真っ直ぐな心の持ち主となった。
 親元を離れてからも自らの正義を体現すべく日々奔走している。
 種族の特性上子供と間違われることが多く、少しでも大人っぽく見せようと普段は無口なキャラを装っている。
 本来は快活な気質でよく笑う。本人はクールに振舞っているつもりだが、割と素が出る。