キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	奈落に居る間、アクションコスト-1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃出目-1、コスト-1
サブクラス		平気		オート		自身	ターン終了時まで破損パーツ使用可
頭		カンフー		オート			1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	アクションをラピッドで使用