キャラクター名	プレイヤー名
エレフ	

種族	ナイトメア	**種族特徴**	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	**性別**	男	**年齢**	19
冒険者Lv	10	**経歴**	魔物に襲われたことがある		
			愛読書を持ち歩いている(いた)		
経験点	1860		魔神を見たことがある		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	8	**器用度**	11	10		29 + 2	5
		敏捷度	7	7		22 + 2	4
体	13	**筋力**	4	5		22	3
		生命力	1	4		18	3
心	9	**知力**	11	4		24	4
		精神力	7	2		18	3

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
ファイター	10		
シューター	4		
マギテック	4		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	14	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	9	8	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔力撃宣言で魔力+2　魔法の発動体　ウェポングリップ必須	1H	17	2	2d+ 18	10	15	17										
ファストスパイク	1H	11	1	2d+ 17	10	13	6										
デリンジャー 射程10m、装填2 魔法の武器加工済（所持品に記入）	1H	11	2	2d+ 12	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	26 m	78 m

回避	**防護点**
2d+ 14	7

HP
65

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 13	2d+ 13

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア（大）	
耳		
顔	ディスプレイサーガジェット	
首	背水のネックレス	
背中	マギスフィア（大）	OP：ターゲットサイト、クイックローダー、シャドウボディ
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットスリンガー	予備弾丸12発入り
その他	マギスフィア（中）	OP：オートガード

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	
	ポーションインジェクター	in　デクスタリィポーション

その他メモ

「エレフセウス・イーリオン」
アルティミシア（http://charasheet.vampire-blood.net/1193061）の双子の兄。
神官である両親から生まれ、父と同じ神官戦士の道を歩むはずだったが、何故か神聖魔法が扱えなかったため、神殿と家族を守る衛士を目指していた。

妹と共にルキスラ・ダーレスブルグへ行く巡礼の旅に出たが、途中で魔物（バルカンと魔神）に襲われて離れ離れになる。
なんとか他の巡礼者と一緒にフェンディルへと戻れたが、妹を守れなかった自信の不甲斐なさから
衛士としてではなく、妹を探すために旅をして戦いの場へと身を置くことを決意する。
幼い頃に読んだ創作冒険譚、その登場人物であるナイトメアの【双銃剣士】に憧れて魔導機術を学び、剣と銃を扱う手段も得た。

ディルクールの大神殿に来たエイジャの冒険者から、金髪碧眼のナイトメアのリルズ神官の女の子の話を聞き、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エレフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
架け橋のエムブレム	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル<3点>x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア　オプション費用	○□□○□□
Lv1	○□□○□□
Lv2x3	○□□○□□
Lv4	○□□○□□
	○□□○□□
ウェポングリップ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード：Ax3	○□□○□□
	○□□○□□

工房使用料金x30	○□□○□□
┗A武器魔法加工の材料費	○□□○□□
┗加工に使用した指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
22276 G	G

名誉アイテム	点数
流派	
【マルガ＝ハーリ天地銃剣術】	50
《天誘地山の極み》	30
《地援天破の極み》	30
《天地鳴乱の極み》	30
ライロック魔刃術	50
ライロックエソード　購入	50
専用化	
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	20

名誉点 所持 381 /合計 941