キャラクター名
狼牙

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	秘密結社			**目標**	平穏無事

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	12	6	14	6	9
ボーナス	4	4	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	3	5	2	3

HP	47
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	ロケットペンダント								
能力値			6	0	6	0	2	11	9
スキル	アームズマスタリー：短剣1（命中1D）、バタフライダンス1（回避1D）、ヴァーナ：狼族1（行動1、移動5）							1	5
その他	ストライクスロー4（投射16）			16					
総計(右)			6	20	8	11	2	12	13 m
総計(左)			6	20					
総計(両)			6	24					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クナイ×8	MPポーション×2
ナイフ×2	フィッシュ＆チップス
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
小道具入れ（5/5）	
ランタン	
くさび×2	
ロープ	
火打ち金	
野営道具	
小型ハンマー	

現在重量： 24		
最大重量： 24	所持金： 97	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：狼族	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：【行動値】＋1、【移動力】＋5。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	-	
効果：武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ＋［SL×2］。								
ストライクスロー	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：投射による射撃攻撃のダメージ＋［SL×4］。射程＋10m。								
イメージボディ	2	5	セットアップ	-	自身	魔術	-	
効果：魔術〈光〉。回避判定＋［SL×2］。ラウンド終了まで持続。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：武器攻撃の命中判定＋1D。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避+1D。								
インベナム	1	6	効果	-	自身	自動	-	
効果：武器攻撃と同時。その攻撃でHPダメージを与えたら、対象に［毒（SL）］。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。自身のエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱できない。								
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知】で行う情報収集判定＋1D。								
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：隠密発見対決の【感知】判定＋1D。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：危険感知判定＋1D。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】＋3。								
効果：								
効果：								
効果：								

東方の国から来た忍者。
半年前に自分の国で魔族の襲撃により恋人を攫われてしまう。
とある情報を元にグランフェルデンにて調査を行っている際に、ギルド＜風蜘蛛＞を結成する。