キャラクター名

ヒナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
演奏	
蟲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	たからものを破損した際、狂気点の増加を受けない
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
サブクラス		調律		ラピッド	0	自身	対象の損傷したパーツを選択、ターン終了までそのパーツのマニューバを使用可能
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復可能
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		可愛い衣装		オート			たからもの