キャラクター名: てんぷれ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-65000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	10		34 + 1	5
		敏捷度	9	3		24	4
体	8	筋力	5	7		20	3
		生命力	6	4		18	3
心	10	知力	10	4		24	4
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	11
シューター	6		
マギテック	6		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
探索指令		
パラライズミスト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	11	10	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔力撃時、さらに追加D+2	1H両	17	2	2d+ 22	10	18	17										
ファストスパイク	1H投	11	1	2d+ 21	10	16	6										
ブラジガン 装弾数6　射程10m	1H	5		2d+ 13	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	7

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	F・スフィア（大）	タゲサ・オトガ・クイックローダー
首	血水晶のチョーカー	
背中	ドミネイターズマント	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットスリンガー	
その他ポーションインジェクター		デクポイン

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

```
03:49 (UMA) 2d+2d+1d+1d+2d+2d**3　ＹＥＳナイトメア
03:49 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [5,2]+[4,2]+[5]+[6]+[5,5]+[6,6](６ゾロ) = 46
03:49 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [3,6]+[5,1]+[2]+[6]+[6,2]+[6,4] = 41
03:49 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [6,4]+[5,2]+[4]+[6]+[1,1](１ゾロ)+[2,1] = 32
03:49 (UMA) 2d　なんかすごい強そう
03:49 (takashi_macros) UMA -> 2d = [3,6] = 9

22:30 (UMA) #経歴表9　性根ねじ曲がった感じにしたい
22:30 (takashi_macros) UMA -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
22:30 (takashi_macros) UMA -> 有名人からけなされたことがある
22:30 (takashi_macros) UMA -> 絶対に知られたくない秘密がある
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：てんぷれ

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x5	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
デクポ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ウェポングリップ	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸（1ダース）x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□
	○□□○□□
運命の楽譜（モラル）	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使ったその他	○□□○□□

所持金	預金・借金
6510 G	G

名誉アイテム	点数
○専用化	
武器の専用化	50
装飾品の専用化	100
○流派	
マルガ=ハーリ天地銃剣術　入門	50
《天誘地斬の極み》　習得	30
《天地鳴乱の極み》　習得	30
ライロック魔刃術　入門	50
《魔光壁》　習得	20
《呪陰刃》　習得	20
	150
	100
	30
	30

名誉点 所持 90 /合計 750